

H.T.A.
Hommes de Troupe Augmentés

Force	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Rapidité	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Précision	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Vie	<input type="text"/>	<input type="text"/>



Armes	Fo/Pr	Ra	Dégâts
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Accréditation	<input type="text"/>
Équipement	Notes
<input type="text"/>	<input type="text"/>

H.T.A. Hommes de Troupe Augmentés

A.S.C.A.P.

Augmentations

Force

Rapidité

Précision

Classe d'Armure

Niveau d'armure

1 2 3

auto-réparation

1 2 3

Armes

	Fo/Pr	Ra	Dégâts
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Missiles

Pr	Ra	Dégâts	Max	Actuel
<input type="text"/>				

Niveaux d'armures

Niveau 0.5 - 1	Niveau 1.5 - 2	Niveau 2.5 - 3
1 - 5 Plein dégâts	1 - 3 Plein dégâts	1 - 2 Plein dégâts
6 - 9 Demi dégâts	4 - 7 Demi dégâts	3 - 6 Demi dégâts
0 Pas de dégâts	8 - 0 Pas de dégâts	7 - 0 Pas de dégâts

H.T.A.

Hommes de Troupe Augmentés

Feuille de combats

Fo/Pr	<input type="text"/>	Ra	<input type="text"/>
Arme	<input type="text"/>		
Armure	<input type="text"/>	VIE	<input type="text"/>

<input type="text"/>	Ra	<input type="text"/>	Fo/Pr
	<input type="text"/>		Arme
<input type="text"/>	VIE	<input type="text"/>	Armure

Fo/Pr	<input type="text"/>	Ra	<input type="text"/>
Arme	<input type="text"/>		
Armure	<input type="text"/>	VIE	<input type="text"/>

<input type="text"/>	Ra	<input type="text"/>	Fo/Pr
	<input type="text"/>		Arme
<input type="text"/>	VIE	<input type="text"/>	Armure

Fo/Pr	<input type="text"/>	Ra	<input type="text"/>
Arme	<input type="text"/>		
Armure	<input type="text"/>	VIE	<input type="text"/>

<input type="text"/>	Ra	<input type="text"/>	Fo/Pr
	<input type="text"/>		Arme
<input type="text"/>	VIE	<input type="text"/>	Armure

Fo/Pr	<input type="text"/>	Ra	<input type="text"/>
Arme	<input type="text"/>		
Armure	<input type="text"/>	VIE	<input type="text"/>

<input type="text"/>	Ra	<input type="text"/>	Fo/Pr
	<input type="text"/>		Arme
<input type="text"/>	VIE	<input type="text"/>	Armure